**ИГРОВАЯ ТЕХНОЛОГИЯ**

Игровая технология В.В Воскобовича **"Сказочные лабиринты игры"** имеет большой творческий и образовательный потенциал, т.к. в ее основе лежат партнерские отношения между взрослым и ребенком. Ребенок погружается в непринужденную, творческую атмосферу, которая дает ему чувство внешней безопасности, он получает возможность творить согласно своим задумкам, не подчиняясь образцу. Все игры построены по принципу постоянного и постепенного усложнения. Кроме этого, в каждой игре заложен конкретный, "предметный" результат. Именно такая игровая деятельность в "зоне ближайшего развития" ребенка и создает благодатную почву для его интенсивного интеллектуально - творческого развития.

|  |  |
| --- | --- |
| C:\Users\Людмила\Pictures\P2160331.JPG | C:\Users\Людмила\Pictures\P2100222.JPG |
| H:\DCIM\100OLYMP\P2120286.JPG | H:\DCIM\100OLYMP\P2160311.JPG |
| H:\DCIM\100OLYMP\P2160300.JPG | H:\DCIM\100OLYMP\P2160321.JPG |

Одним из многофункциональных пособий Воскобовича является коврограф «Ларчик» с возможностью применения как во фронтальной, так и в индивидуальной работе с детьми. Его можно использовать в различных видах детской деятельности.

**ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КОВРОГРАФА «ЛАРЧИК»**

**СКАЗКА ПРО БУКВУ «И»**

|  |  |
| --- | --- |
| **E:\DCIM\100OLYMP\P3130466.JPG** | Росли на поляне высокое и низкое дерево. Высокое дерево очень любило хвастаться: "Я вижу всё вокруг и меня все видят". |
| **E:\DCIM\100OLYMP\P3130471.JPG** | Залетел гуляка - ветер и приметил высокое дерево. Как дунул! Дерево согнулось. |
| **E:\DCIM\100OLYMP\P3130470.JPG** | Потом дунул с другой стороны. |
| **E:\DCIM\100OLYMP\P3130472.JPG** | А когда третий раз дунул, заскрипело дерево, согнулось и жалобно протянуло:  «Помоги-и-и-и!»  Помогло ему низкое дерево подняться и больше высокое дерево никогда не хвасталось. |

**СКАЗКА ПРО БУКВУ «О»**

|  |  |
| --- | --- |
| **H:\DCIM\100OLYMP\P3120466.JPG** | Гусеница ползла по дороге. Мимо неё проехал велосипедист. "Да!"- сказала гусеница и поползла дальше. Обогнала гусеницу телега. Почему спросишь ты? У всех есть колеса. "Надо превратиться в колесо"- сказала гусеница. |
| **H:\DCIM\100OLYMP\P3120469.JPG** | Она свернулась и всех обогнала с криком "хорошо-о-о-о"! |